let randomise = () => {

$("#hue1").val( Math.floor(Math.random() \* 360) );

$("#sat1").val( Math.floor(Math.random() \* 360) );

$("#hue2").val( Math.floor(Math.random() \* 70) + 15 );

$("#sat2").val( Math.floor(Math.random() \* 70) + 15 );

$("#grad").val( Math.floor(Math.random() \* 10) + 20 );

$("#gradoff").val( Math.floor(Math.random() \* 20) + 40 );

$(".custom").css({

"--hue": $("#hue1").val() + "deg",

"--sat": $("#sat1").val() + "%",

"--hue2": $("#hue2").val() + "deg",

"--sat2": $("#sat2").val() + "%",

"--gradgap": $("#grad").val() + "%",

"--gradoffset": $("#gradoff").val() + "%"

});

}

setTimeout( () => {

$("input[type=range]").on("change", (e) => {

$(".custom").css({

"--hue": $("#hue1").val() + "deg",

"--sat": $("#sat1").val() + "%",

"--hue2": $("#hue2").val() + "deg",

"--sat2": $("#sat2").val() + "%",

"--gradgap": $("#grad").val() + "%",

"--gradoffset": $("#gradoff").val() + "%"

});

$("#app").css({

"--blur": $("#blur").val() + "px"

});

});

}, 1000 );

$(".custom button").on("click", randomise);

function HexToHSL(hex) {

var result = /^#?([a-f\d]{2})([a-f\d]{2})([a-f\d]{2})$/i.exec(hex);

var r = parseInt(result[1], 16);

var g = parseInt(result[2], 16);

var b = parseInt(result[3], 16);

r /= 255, g /= 255, b /= 255;

var max = Math.max(r, g, b), min = Math.min(r, g, b);

var h, s, l = (max + min) / 2;

if(max == min){

h = s = 0; // achromatic

} else {

var d = max - min;

s = l > 0.5 ? d / (2 - max - min) : d / (max + min);

switch(max) {

case r: h = (g - b) / d + (g < b ? 6 : 0); break;

case g: h = (b - r) / d + 2; break;

case b: h = (r - g) / d + 4; break;

}

h /= 6;

}

s = s\*100;

s = Math.round(s);

l = l\*100;

l = Math.round(l);

h = Math.round(360\*h);

return {h, s, l};

}